

EL GESTOR DE VENTANAS PAWM

Como ya bien sabemos, son muchas las opciones que dentro del escritorio de Linux podemos escoger para poner a nuestro gusto la apariencia del sistema operativo. KDE, Gnome, XFCE, Windowmaker... y por supuesto toda una serie de pequeños gestores de ventanas que además de hacer las delicias de los amantes del minimalismo, van a ayudarnos a la hora de poner en funcionamiento máquinas poco potentes, salvándolas así de un más que seguro desuso. El gestor que ahora nos ocupa se llama Pawm y con él vamos a conseguir un escritorio plenamente funcional con un consumo mínimo de recursos.

Lo primero que nos llama la atención es la traducción de su nombre (Gestor de ventanas El Puto Amo), sin duda muy pero que muy llamativo, pero que a pesar de este detalle estamos hablando de una de las muchas aplicaciones de poco peso y de mucho rendimiento que posee Linux.

Bien, el primer paso es instalarlo en nuestro sistema, para ello podemos acudir a su web y descargar el código fuente:

<http://www.pleyades.net/pawm/files/pawm-2.2.2.tar.bz2>

O bien podemos utilizar la herramienta específica de nuestra distribución para instalarlo. Este manual se ha realizado bajo Gentoo y este paquete está al día de hoy “masked”, así que para instalarlo debemos hacer:

```
saruman vlad # ACCEPT_KEYWORDS="~x86" emerge pawm
```

Una vez que ya está en nuestra máquina hay que configurarlo para que se arranque automáticamente cada vez que abramos sesión, para ello editamos el archivo `.xinitrc` de nuestro directorio personal y ponemos en él al final de todo la siguiente línea:

```
exec pawm
```

Antes de cerrar sesión y volver a entrar para ver el aspecto de Pawm, hemos de configurar los iconos que nos aparecerán dentro de él para poder ejecutar aplicaciones, ya que si entráramos sin más lo único que veríamos sería un fondo azul y una barra de ventanas en la parte inferior de la pantalla, sin ninguna posibilidad de ejecutar nada.

Para poner iconos dentro de Pawm tenemos principalmente dos opciones, podemos ir de nuevo a su página web y descargarnos un script en Python con el que a golpe de ratón lo haremos todo de forma muy fácil o también crearlos manualmente. Lo único que debemos tener en cuenta es que los iconos que vayamos a utilizar deben estar dentro de `/usr/share/pawm/icons/` (puede que en otras distribuciones esta ubicación sea distinta) y que se recomienda que los mismos sean de un tamaño de 32x32, así como crear a mano un directorio oculto en nuestro `$HOME` llamado `“.pawm/”`, donde se almacenarán los archivos que definen nuestros iconos. Para descargar el script:

<http://www.pleyades.net/pawm/utills/pawmIcons-0.1.9.tar.bz2>

Bastará con descomprimirlo y ejecutarlo, aunque por lo menos en mi sistema Gentoo he tenido que hacer un enlace simbólico llamado “icons” en `/usr/local/lib/pawm` que apunte a `/usr/share/pawm/icons/` para que este script pueda funcionar correctamente.

El proceso manual es algo más lento pero carente totalmente de dificultad, si por ejemplo queremos un icono para una consola de comandos lo primero que hemos de hacer es crear un archivo dentro de `.pawm/` llamado `appxterm` (todos los iconos deben

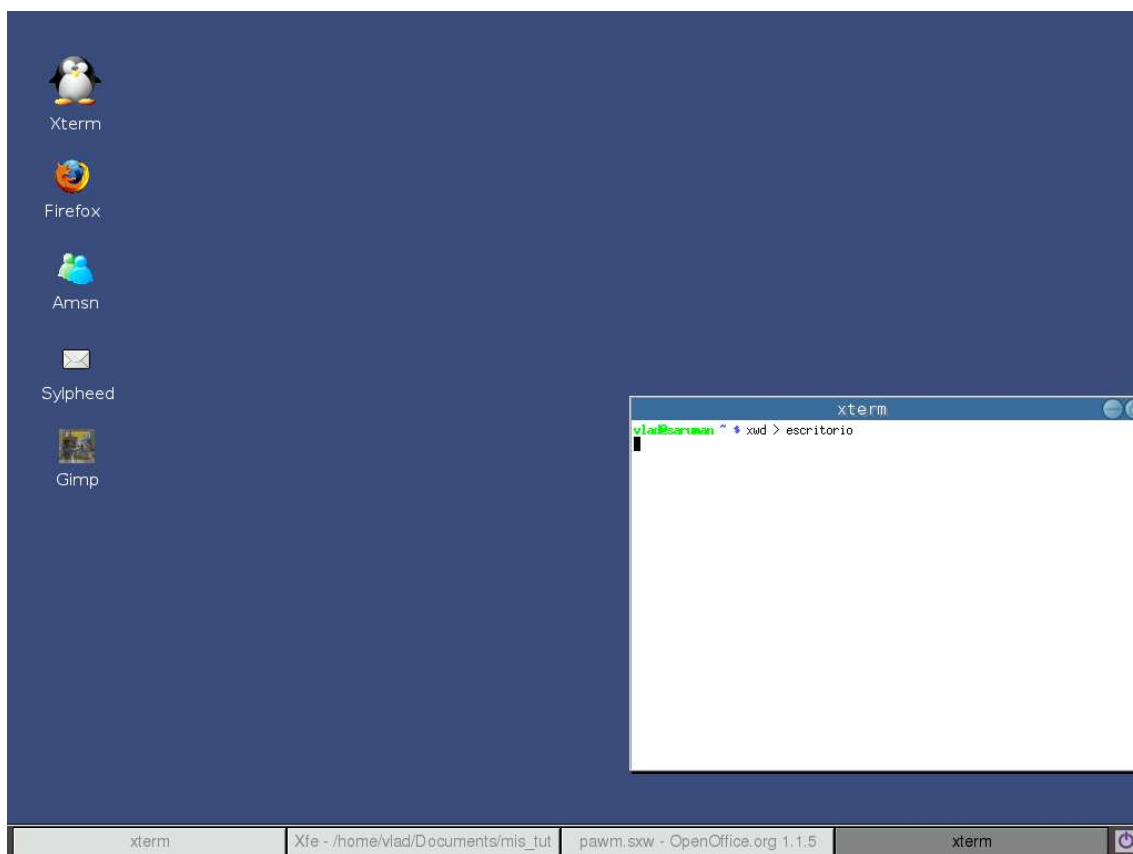
empezar por “app”, lo siguiente es para identificarlo antes) y una vez dentro de él y mediante cuatro líneas separadas por un intro definir todos los aspectos necesarios de nuestro icono. El esquema de configuración es el siguiente:

icono que queremos para la aplicación
posicion en coordenadas donde aparecerá en la pantalla
texto que aparecerá debajo del iconos
comando para lanzar la aplicación

Podemos poner cualquier posición, ya que luego una vez que entremos a Pawm lo arrastraremos donde queramos. Veamos como podría quedar:

```
penguin.xpm  
38 40  
Xterm  
/usr/bin/xterm
```

Una vez que tengamos los iconos que queramos podemos cerrar la sesión y volver a abrirla para ver como sería su aspecto visual. Aquí tenemos una captura de pantalla:



Ya tenemos nuestro Pawm totalmente funcional, aunque si queremos personalizarlo aun mas podemos editar `/etc/pawm.conf` y realizar allí los cambios que deseemos. Si editamos este archivo podemos ver que en sus primeras líneas podemos establecer todo lo referente a colores:

```
# Colors  
background      #3b4c7a  
frame_base_color #444444
```

```

titlebar_active    #3b6e9b
titlebar_inactive  #300000

text_active        #dfdffd
text_inactive      #515349
text_shadow        #888888

frame_white        #e6e6e6
frame_light        #e6e6e6
frame_dark         #979595
frame_darker       #505050

pabar_base_color   #c0c0c0
pabar_border       #f0f0f0

label_base_color   #e0e0e0
label_text         #000000
label_text_inactive #888888
label_highlight    #ffffff
label_shadow       #808080
label_border       #000000
label_focus_background #858585
label_focus_text   #ffffff
label_focus_highlight #93aeb1
label_focus_shadow #6a6a6a

clock_border       #000000

icon_text          #ffffff

```

Seguidamente podemos establecer las fuentes que queremos utilizar:

```

# Core fonts - deprecated
palabel_xlfd      -adobe-helvetica-medium-r-normal--10-*75-75-p-*-*
pawindow_xlfd     -b&h-lucida-bold-r-normal-sans-10-120-75-75-p-*iso8859-1
paicon_xlfd       -adobe-helvetica-medium-r-normal--10-*75-75-p-*-*

# Xft fonts
palabel_xft       Nimbus Sans L-12
pawindow_xft     BitStream Vera Sans Mono-12
paicon_xft       BitStream Vera Sans-12

```

Luego tenemos la configuración de los iconos de las ventanas y del boton de apagado:

```

# Icons for the titlebar buttons
close_normal      close_o.xpm
close_active      close_h.xpm
close_pressed     close_d.xpm

```

```
min_normal      min_o.xpm
min_active      min_h.xpm
min_pressed     min_d.xpm
max_normal      max_o.xpm
max_active      max_h.xpm
max_pressed     max_d.xpm
```

Icons used for the shutdown button

```
pashut_icon_normal      powerbutton_normal.xpm
pashut_icon_active      powerbutton_active.xpm
pashut_icon_pressed     powerbutton_pressed.xpm
```

Tambien podemos controlar si queremos que se puedan arrastrar los iconos o si la barra de iconización de ventanas queremos que se oculte automaticamente, asi como otra serie de cosas en la siguiente sección:

Appearance options

Enable/Disable dropping shadows from windows

```
window_shadow On
```

Enable/Disable pabar scrolling

```
pabar_scroll On
```

Make pabar autohide or always visible

```
pabar_autohide Off
```

Icons positions are fixed in the screen

```
paicon_move Off
```

A solid background is drawn by pawm. It should be disabled to use

a program like 'xrsi' to set your desktop background when pawm is started

```
solid_background On
```

Y por último también podemos hacer que no aparezca el boton para salir de la sesión:

Disable the pawm shut button, useful for embedded and controlled

enviroments where pawm shouldn't be closed

```
pashut_module On
```

Ligero, sencillo, funcional... Son muchas las virtudes de este fantástico gestor de ventanas llamado Pawm, otra de las muchas opciones del sistema operativo del pingüino.

Por Vl@d.

Liberada bajo licencia



<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/>