

# Mini Howto: Instalando MK en 20 sencillos pasos

Paulet & kallikantzaroi

Web de MANDRAKE (MK)

<http://www.mandrakelinux.com/es/>

<http://www.mandrakelinux.com/en/>

1. En primera instancia nos agenciamos los Cds para proceder a la instalación.

Enlaces para la descarga:

Mirrors: <http://www.mandrakelinux.com/en/ftp.php3>

Mirror rediris: <ftp://ftp.rediris.es/pub/linux/distributions/mandrakelinux/official/iso/10.0/i586/>

2. Preparamos la bios para que arranque des del lector de Cd.

3. Arrancamos el Pc e insertamos el Cd, para que arranque desde él e iniciar de esa forma la instalación de MK.

4. MK comprueba todo hardware del equipo.

5. MK copia unos breves archivos necesarios para la instalación, para de esta forma, poder arrancar el entorno gráfico del programa de instalación.

6. Seleccionamos el idioma de instalación: español, gallego, inglés, catalán...

7. Aceptamos el contrato de licencia de MK.

8. Seleccionamos el tipo del ratón: estándar, ps/2, usb... y comprobamos que funciona.

9. Seleccionamos el tipo de teclado: español, latinoamericano...

10. A continuación seleccionamos el nivel de seguridad.

Existen cuatro posibles niveles de configuración: estándar, alta, más alta y paranoica.

Para un usuario normal lo mejor es seleccionar "estándar", mientras que para un servidor "más alta". Seleccionamos la opción deseada e introducimos nuestro e-mail para que el sistema se comunique con nosotros en caso de necesidad.

11. Escogemos dónde se va a realizar la instalación de MK: en que disco o partición.

- En todo el disco. - En el espacio libre. - En un espacio donde ya está linux. - Crear las particiones...

En el caso de que escojamos la 4ª opción tenemos que tener en cuenta que en todas las instalaciones de linux, debén tener al menos 2 particiones, una partición "swap" del doble de tamaño que tengáis de memoria RAM, y otra partición "/" de donde se colgarán todos los directorios del sistema.

Con todas las particiones creadas, pulsamos "hecho" y nos avisará que se van a escribir la tabla de partición en el disco duro. Pulsamos aceptar.

12. Seleccionamos los paquetes de software. Qué es lo que deseamos que se instale, aquí se nos presenta ordenado por grupos, para que sea más sencilla su selección.

13. Existe la posibilidad de seleccionar los paquetes de forma individual. Dentro del apartado de la

selección de software, escogiendo la opción de selección de paquetes individuales, permite definir y escoger las aplicaciones de cada paquete una una.

14. Se inicia el proceso de instalación de paquetes. Durante todo el proceso de instalación nos irá pidiendo los diferentes Cds que debemos ir metiendo en el momento en el que se nos soliciten.

15. Escogemos la contraseña de Root. Root: es el administrador de sistema y es el único autorizado a hacer actualizaciones, agregar usuarios, cambiar la configuración, general del sistema... En resumen, Root puede hacer de todo. Lo ideal es que la clave esté compuesta por caracteres y números y que sea del todo, menos obvia.

16. Añadimos usuarios. Como mínimo hay que crear uno no privilegiado para uso diario. Recomendable: También marcar aquí que no arranque por sistema con este usuario y que en cada ocasión que iniciemos sesión nos pida los datos para entrar en MK, así evitamos que "cualquiera" pueda iniciar sesión con nuestro usuario.

17. Selección del Gestor Gráfico. Hay que seleccionar un gestor gráfico o de ventanas que por defecto se ejecutará cuando arranque MK. Configuración del gestor de arranque: lilo, grub...

18. Resumiendo la configuración. Aquí podemos comprobar que todo ha sido correcto y en el caso de que nos encontremos con algún aspecto no configurado o que queramos supervisar en concreto algún apartado: configuración de red, sistema gráfico, resoluciones, iríamos al botón configuración y modificaríamos todo aquello que no haya sido bien detectado. Cómo todo lo más importante sería la conexión a internet.

19. Se nos ofrece la posibilidad de actualizar el equipo con las últimas actualizaciones disponibles. En este apartado señalar que es preferible comprobar que todo este instalado correctamente, ya que después siempre hay tiempo para actualizarlo haciendo funcionar el sistema Urpm

<http://adelaflor.com/fentlinux/modules.php?op=modload&name=Sections&file=index&req=viewarticle&articid=38&page=1>

20. Fin de la instalación. Ahora sólo toca reiniciar y escoger en nuestro gestor de arranque la opción de linux para comenzar a disfrutar de nuestra flamante distro recién instalada.

Nota: En el caso de que no podamos arrancar desde el Cd es necesario la creación de un disquet de arranque. Proceso:

Desde Windows metemos el primer Cd de la distribución y lo abrimos con el explorador.

Nos vamos al directorio "dosutils" del cd-room, seleccionamos el icono "rawwritewin" y lo abrimos.

Insertamos un disquete en blanco en la lectora

Seleccionamos D:\images\cdrom.img en el área "Image file" (la letra "D" depende de que letra sea el lector)

Seleccionamos "A" en el área "Floppy Drive" y hacemos clic en "Write"

Reiniciamos con el disquete y el 1er Cd de instalación y empezamos todo el proceso descrito..

Elaborado en el 2004  
Liberada bajo licencia



<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/>